

Roma 23 novembre 2021

Classi 5H 5A. 4A. 3A

Tematica: Gli Esports “ Analisi sistemica del fenomeno eSports. I videogames come sport e la necessità di una governance”



Cosa sono gli eSports?

Quando nascono gli eSports?

Come si chiamano i giocatori di videogiochi?

Perché i videogiochi fanno bene?

Cosa fanno i videogiochi?

VIDEOGIOCHI e OLIMPIADI - Una barzelletta che non fa ridere <https://www.youtube.com/watch?v=wm5VhIO-ue8>

Analisi scientifica degli Esports

Olimpiadi nei videogiochi: l'evoluzione del genere sportivo <https://www.youtube.com/watch?v=Z2-ryPppfdM>

Analisi storica

Il vostro cervello sotto l'effetto dei video giochi

https://www.ted.com/talks/daphne_bavelier_your_brain_on_video_games/transcript?language=it

Analisi legislativa degli esports in Italia, in Europa nel Mondo.

Nella verifica del modulo proposto gli alunni esprimono il proprio giudizio sulla possibilità dell'introduzione degli esports alle Olimpiadi facendo un'analisi storica, scientifica e legislativa.