



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE
LICEO NICCOLÒ MACHIAVELLI – ROMA
SCIENZE UMANE

PROGRAMMA SVOLTO
SCIENZE UMANE
classe I D

Prof.ssa Marina Guglielmoni

a.s. 2021- 2022

PEDAGOGIA

Modulo 1

LA PEDAGOGIA

- L'oggetto di studio della pedagogia
- Educazione, istruzione e formazione

Modulo 2

UNITA' 12: LE ANTICHE CIVILTÀ' PRE-ELLENICHE

- Il contesto storico
- La nascita della scrittura
- Le prime istituzioni educative in Mesopotamia ed Egitto
- I Fenici
- Il sistema educativo ebraico

Modulo 3

UNITA' 13: LA GRECIA ARCAICA

- L'educazione nella Grecia arcaica: il valore educativo dei poemi omerici.
- Sparta e l'educazione del cittadino soldato
- Atene e l'educazione del cittadino libero
- L'educazione delle donne ateniesi (diritti naturali, civili e politici)

Modulo 4

UNITA' 14: I SOFISTI E SOCRATE

- L'esigenza di una nuova educazione: l'agorà e la nuova areté politica
- I Sofisti
- Socrate

PSICOLOGIA

Modulo 1 **UNITA' 1: LA PSICOLOGIA E I SUOI CAMPI APPLICATIVI**

- L'oggetto di studio della psicologia
- Le origini filosofiche della psicologia
- Il contributo della fisiologia
- Breve storia della psicologia

Modulo 2 **I PROCESSI COGNITIVI DI BASE**

UNITA' 2: PERCEZIONE

- La percezione e i suoi principi secondo la Gestalt
- La percezione della profondità e le costanze percettive
- Le illusioni percettive
- Le percezioni subliminali e i disturbi della percezione

UNITA' 3: MEMORIA

- L'attenzione
- La Gestalt
- La memoria come processo attivo e le sue diverse tipologie
- Gli studi di Ebbinghaus e le ricerche di Bartlett
- L'oblio
- Le amnesie

UNITA' 4: PENSIERO E INTELLIGENZA

- Il pensiero e le sue forme: formazione dei concetti, ragionamento, pensiero creativo
- L'intelligenza e la sua misurazione
- Le teorie sull'intelligenza: la teoria multifattoriale, la teoria delle intelligenze multiple e l'intelligenza emotiva

UNITA' 7: L'APPRENDIMENTO

- Definizione di apprendimento
- Apprendimento come condizionamento: condizionamento classico e operante
- Il comportamentismo
- L'apprendimento come processo cognitivo: apprendimento latente, problem solving, insight, tentativi ed errori
- L'apprendimento come ricostruzione
- Imprinting, apprendimento per tradizione e imitazione